

<b>NOMBRE DE LA COMPETICIÓN</b>
AI Virtual Lab. Annual International UPM Competition on Virtual Environments for Artificial Intelligence Research
<b>COORDINADOR DE LA COMPETICIÓN</b>
Ángel Arroyo Castillo
<b>ESCUELA ORGANIZADORA</b>
EU DE INFORMÁTICA
<b>AMBITO TERRITORIAL</b>
Internacional
<b>PÁGINA WEB</b>
<a href="http://www.ailab.es">http://www.ailab.es</a>
<b>CORREO ELECTRÓNICO DE CONTACTO</b>
<a href="mailto:angel.arroyo@upm.es">angel.arroyo@upm.es</a>
<b>RESUMEN</b>
<p>El objetivo de esta competición consiste en desarrollar sistemas virtuales que presenten algún tipo de comportamiento inteligente dentro de un mundo virtual con la suficiente complejidad para que puedan producirse dichos comportamientos inteligentes autónomos (movimientos, percepciones, búsquedas...) Los alumnos participantes pondrán en práctica distintas técnicas del campo de la Inteligencia Artificial para realizar la tarea encomendada en cada edición de la competición.</p> <p>Allab es un laboratorio virtual en OpenSim en el que se llevan a cabo experimentaciones en diversos campos de la IA. En esta edición del concurso la experimentación a realizar por los concursantes será la siguiente: dado un entorno virtual predefinido, con un circuito en el que existe un almacén de comida en principio vacío y una serie de generadores de alimento con una cantidad fija y finita del mismo, el objetivo consiste en encontrar una configuración de feromonas que consiga pasar todas las unidades de alimento de los generadores al almacén en el tiempo menor posible.</p>